



GAMES- GESCHICHTE(N)

Vom Gesellschaftsspiel zum Computerspiel (und zurück)

20.02.–13.09.26

Spielzeugmuseum

GAMES- GESCHICHTE(N)

Vom Gesellschaftsspiel
zum Computerspiel (und zurück)

20.02.–13.09.2026

Die Ausstellung zeigt Objekte aus dem Kosmos von *Tetris* und *Super Mario*, die überraschend analog und physisch sind. Sie greift die großen Erzählungen der Games-Geschichte auf, die von rasantem technischen Fortschritt handeln oder die Erfolgsstory einer globalen Industrie nachzeichnen. Sie beleuchtet aber auch Irr- und Umwege, Hybride und Missing Links sowie Parallelen zu anderen Mediengeschichten.

Im Mittelpunkt stehen Wechselspiele zwischen Computer- und Gesellschaftsspielen: Figuren, Themen, technische Materialitäten des Spielens und Motive wie Geschlechterbilder in Spielen – bis hin zu einem Einblick in die medienkulturwissenschaftliche Forschungsarbeit der Game Studies. So wird deutlich: Jede Perspektive erzählt andere Geschichten des (Computer-)Spiels.

Spielzeugmuseum

Museen der Stadt Nürnberg
Karlstraße 13–15
90403 Nürnberg
Tel 0911 231-3164
spielzeugmuseum@
stadt.nuernberg.de
spielzeugmuseum-
nuernberg.de

Öffnungszeiten

Di–Fr 10–17 Uhr
Sa, So 10–18 Uhr

Eintrittspreise

7,50 Euro
2,50 Euro ermäßigt

Verkehrsanbindung

Straßenbahn 4 und 10:
Haltestelle Hallertor
Bus 36: Haltestelle
Weintraubengasse
U1: Haltestelle Lorenzkirche

Rahmenprogramm

Begleitend zur Ausstellung finden regelmäßig Führungen des Kurations-Teams statt. Für Gruppen, insbesondere Schulklassen, können pädagogische Spielangebote gebucht werden.

Programmtage mit Workshops, Vorträgen und Spieleabenden finden jeweils am Samstag, 18.04. und 04.07.2026, statt.

Nähere Infos unter:

spielzeugmuseum-nuernberg.de



UNIVERSITÄT
ZU KÖLN



Deutsche
Forschungsgemeinschaft

deutsches spielearchiv
museen der stadt nürnberg

museen der stadt nürnberg

