

05.09.2016

Stadt Nürnberg  
Museen der Stadt Nürnberg

# Stadt-Land-Spielt!

## Die Tage des Gesellschaftsspiels im Deutschen Spielearchiv Nürnberg

**Am 10. und 11. September 2016 wird an 98 Orten in ganz Deutschland und Österreich zeitgleich gespielt: Das Deutsche Spielearchiv Nürnberg lädt zum vierten Mal zusammen mit dem Deutschen SPIELEMuseum Chemnitz, dem Österreichischen Spielemuseum, dem städtischen Spielezentrum Herne und dem neuen Partner Drübberholz-Spielezentrum Nds. unter dem Motto „Stadt-Land-Spielt!“ zu einem bundesweiten Wochenende des Spiels und des Spielens ein. In Nürnberg feiert das Spielearchiv zusammen mit dem Ali Baba Spieleclub e.V. mit einem spannenden und abwechslungsreichen Spieleprogramm – und das bei freiem Eintritt!**

„Stadt-Land-Spielt!“ hat sich im bereits vierten Jahr als festes Datum im Spielekalender des deutschsprachigen Raums etabliert. Aufgrund der stetig wachsenden Veranstalterzahlen wurde der „Tag des Gesellschaftsspiels“ nun auf den Samstag ausgedehnt, um noch mehr Einrichtungen die Möglichkeit zur Teilnahme zu geben. Auch in Nürnberg wird wie schon in den letzten Jahren an beiden Tagen gespielt – es lockt ein umfangreiches Programm für Vielspieler und Wenigspieler, für junge und alte Spieler, angebliche Gar-nicht-Spieler und für die ganze spielende Familie. Brettspiele, Würfelspiele, Kartenspiele, Bewegungsspiele, Wissensspiele – sie alle können nach Herzenslust und mit Hilfe von Spieleerklärern getestet werden. Zusätzlich hat jeder Veranstalter noch ein paar besondere Überraschungen in petto. Alle sind aufgerufen, das Gesellschaftsspiel lokal, bundesweit und über alle Grenzen hinaus zu unterstützen, denn gespielt wird überall!

### Über das Projekt

„Stadt-Land-Spielt!“ ist eine Initiative zur Förderung des Kulturguts Spiel. Menschen spielen auf der ganzen Welt und über alle Jahrhundertgrenzen hinweg. Von alten Knöchelchenspielen über Schach und Mensch-ärgere-dich-nicht bis hin zu modernen Brett- und Kartenspielen reicht die Vielfalt in den verschiedenen Kulturen. Das Spiel ist stets auch ein Spiegel der Gesellschaft.

Das Projekt möchte den gesellschaftlichen und kulturellen Wert des Spiels in den Fokus rücken und mit dem Vorurteil, das sei alles „Kinderkram“, aufräumen – denn nichts vereint die gegensätzlichen Seiten des Lebens so wie das Spiel: Spaß und Ernst, Freude und Ärger, Gewinnen und Verlieren.

#### Kontakt:

**Presse- und Öffentlichkeitsarbeit**  
Hirschelgasse 9-11  
90403 Nürnberg  
Telefon: 09 11 / 2 31-54 20  
Fax: 09 11 / 2 31-1 49 81  
presse-museen@stadt.nuernberg.de

**Deutsches Spielearchiv Nürnberg**  
Egidienplatz 23 / 2. OG  
90403 Nürnberg  
Telefon: 09 11 / 2 31-1 48 10  
Fax: 09 11 / 2 31-1 40 20  
spielearchiv@stadt.nuernberg.de

[www.museen.nuernberg.de](http://www.museen.nuernberg.de)

  
museen der stadt nürnberg

## PROGRAMM NÜRNBERG

### An beiden Tagen im Programm

#### **Spiele für alle!**

Das Pellerhaus bietet wunderbare Spielmöglichkeiten, sowohl im großen Spelesaal als auch bei schönem Wetter in den Außenbereichen. Die Spieletheke bietet mehr als 4.000 Brett- und Gesellschaftsspiele zum Ausprobieren – von *Abalone* über *Codenames* bis *Zoff im Zoo* ist alles dabei. Wer Bewegungs- und Geschicklichkeitsspiele mag, bekommt unter anderem mit einem bunten *Crossboule-Parcours*, *Mölkky*, *Kubb*, *Weykick*, einem großen *Dicke Luft in der Gruft* und ebenso großem *Zicke Zacke Hühnerkacke* eine spannende Auswahl geboten. Die Spieleerklärer des Ali Baba Spieleclubs helfen gerne dabei, neue und alte Lieblingsspiele zu entdecken.

Sa, 10. September 2016, ab 13 Uhr (open end)

So, 11. September 2016, 13 bis 18 Uhr

#### **Mmm!**

„Wir machen Spaß!“ ist der vielversprechende Slogan des **Pegasus Spieleverlags**, den das Spielearchiv in die Tat umsetzt. Aus dem aktuellen Verlagsprogramm warten auf die Spieler hungrige Mäuse, im Schnee verborgene Yetis, eine Arche voller Tiere und vieles mehr.

Sa, 10. September 2016, ab 13 Uhr

So, 11. September 2016, 13 bis 18 Uhr

#### **Der beste Bürgermeister**

Eine moderne Stadt zu organisieren, ist nicht so einfach. Das können die Mitspieler als Bürgermeister von *Quadropolis* am eigenen Leib beziehungsweise auf dem Spielbrett erfahren. Nur mit der richtigen Planung und Strategie lassen sich die Wünsche der Bürger erfüllen und nur wer seine Stadt gut aufbaut, kann am Ende der erfolgreichste Bürgermeister werden. Mit *Quadropolis* präsentiert der **Spieleverlag Asmodee** ein Highlight aus seinem aktuellen Programm – zusammen mit weiteren spannenden Titeln.

Sa, 10. September 2016, ab 13 Uhr

So, 11. September 2016, 13 bis 18 Uhr

#### **3 in 1-Führungen**

Über 30.000 Spiele bewahrt das Deutsche Spielearchiv Nürnberg. Und mit jedem Jahr werden es mehr! Während „Stadt-Land-Spielt!“ zeigt das Archiv seine Schätze, unter anderem das Alexander-Randolph-Schaudepot mit zahlreichen Prototypen, und gibt Einblicke in die Archivarbeit. Auch die beiden Sonderausstellungen „Not macht erfinderisch“ und „Nur für kurze



Zeit!“ werden vorgestellt. Achtung: Das Magazin ist nicht barrierefrei zugänglich. Der Zugang zum Speisesaal und den Ausstellungen im 1. Stock ist über den Hintereingang auch mit Rollstuhl oder Gehhilfe möglich. Der Treffpunkt für alle Führungen ist im Foyer.

**Sa, 10. September 2016, 13 Uhr**

**So, 11. September 2016, 13 und 15 Uhr, bei Bedarf weitere Führungen**

### **Warhammer-40K-Horus-Heresy-Event**

Präsentiert vom Spielladen Ultra Comix wird bei diesem Event ein epischer Kampf auf den Schlachtfeldern einer düsteren Zukunft ausgetragen – leider sind die Spielfelder bereits alle besetzt, die Spieler und Organisatoren laden aber herzlich zum „Über-die-Schulter-gucken“ bei diesem eindrucksvollem Duell ein und stehen gerne für Fragen bereit.

**Sa, 10. September 2016, ab 13 Uhr**

**So, 11. September 2016, 13 bis 18 Uhr**

### **Werwölfe im Gewölbe**

Im Keller des Pellerhauses heulen die Werwölfe! Die Schauspieler Christine Maaß und Sigi Wekerle entführen die Besucher in das atmosphärische Gewölbe. Die Spielwilligen gehören entweder zu den Werwölfen und lassen sich Nacht für Nacht die Dorfbewohner schmecken oder stehen auf der anderen Seite und entlarven am Tage als Seher, Hexe oder stinknormaler Dorfbewohner die Jäger der Nacht. Doch wer ist wer? Das gilt es herauszufinden – ein gruseliges Gruppenabenteuer mit Spaßgarantie!

**Sa, 10. September 2016, 13.30 bis 19 Uhr**

**So, 11. September 2016, 13.30 bis 18 Uhr**

### **Gewinnspiel**

Auch in diesem Jahr gibt es wieder ein Gewinnspiel, an dem alle Besucher des Aktionswochenendes teilnehmen können. Für die richtige Beantwortung einiger kleiner Fragen gibt es verschiedenste Spielepreise zu gewinnen, die von den Partnern des Spielearchivs zur Verfügung gestellt wurden. Teilnahmezettel sind vor Ort am Infotisch erhältlich.

**Sa, 10. September 2016, ab 13 Uhr**

**So, 11. September 2016, ab 13 Uhr, Verkündung der Gewinner um 17.30 Uhr**

### **Für zu Hause**

Zum dritten Mal können sich die Besucher auf einen Stand des Spieladens „**Ultra Comix**“ freuen. Hier kann man die Spiele-Highlights der gesamten Veranstaltung erwerben.

**Sa, 10. September 2016, ab 13 Uhr**

**So, 11. September 2016, 13 bis 18 Uhr**



## **Highlights am Samstag, 10. September 2016, 13 bis ca. 24 Uhr**

### **Rollenspielrunden und Tabletop-Demos**

Mit den Spielsystemen von *AD&D (Advanced Dungeons and Dragons)*, *Das Schwarze Auge* über *Pathfinder* bis *X-Wing* entführen die erfahrenen Spielleiter des Ali Baba Spieleclubs e.V. Neulinge wie auch alte Rollenspielhasen mit atmosphärischen Rollenspielrunden in fremde Welten. Anmeldung für alle Runden vor Ort.

Anmeldung ab 13 Uhr, Spielbeginn ca. 14 Uhr

### **Klassiker neu entdeckt: *Rommé* und *Bridge***

Zwei echte Spieleklassiker stehen dieses Jahr mit auf dem Programm: *Rommé* und *Bridge*. Die Mitglieder der Spieleclubs „**Naggerde Händ**“ und „**Bridge-Club Nürnberg-Fürth**“ freuen sich darauf, die Besucher in die Welt dieser klassischen Kartenspiele zu entführen.

ab 13 Uhr

### **Mage Wars-Turnier**

Zwei Magier, geschult in verschiedenen Künsten der Magie, treten im Duell gegeneinander an, um herauszufinden, wessen Magie obsiegen wird. Das Turnier wird präsentiert vom Spiel Laden Ultra Comix. Anmeldung vor Ort.

ab 13 Uhr

### **Highlight!**

#### **Das Spielearchiv-Kneipen-Quiz**

Kevin Dardis, der Quizkönig der Region, ist im Spielearchiv mit einem Super-Special-Spiele-Extra-Quiz zu Gast! Quiz- wie Spielefans dürfen sich auf einen spannenden und interessanten Wissens- und Rateabend mit Fragen über Spiele aus der ganzen Welt freuen. In Vierer-Teams können sich Ratefüchse bereits jetzt unter [kevin@big-kev.com](mailto:kevin@big-kev.com) anmelden, solange der Platzvorrat reicht. Eine Startgebühr gibt es nicht. Die ersten drei Gewinner-Teams dürfen sich über einen Spielepreis der Verlagspartner freuen, die auch dafür Sorge tragen, dass alle Teilnehmer mit einem kleinen Trostspielepflaster nach Hause gehen.

ab 19.30 Uhr (Foyer)



## Highlights am Sonntag, 11. September 2016, 13 bis ca. 18 Uhr

### **Offizielle Eröffnung**

Traditionell eröffnen die Organisatoren „Stadt-Land-Spielt!“ am Sonntag, noch bevor der große Familientag beginnt. Mit einem kurzen Grußwort geben Dr. Karin Falkenberg, Leiterin des Spielearchivs, und ihre Mitarbeiterin Stefanie D. Kuschill den Startschuss.

**13 Uhr (Foyer)**

### **Highlight!**

#### **Spieleerfinder hautnah!**

Der Cadolzheimer Spieleerfinder **Oliver Igelhaut** hat im Oktober 2015 seinen eigenen Verlag „Igel Spiele“ gegründet und landete mit seinem Titel *Mein Schatz* prompt auf der Empfehlungsliste für Kinderspiele der Jury Spiel des Jahres 2016. Er präsentiert die Spiele aus seinem Verlag, inklusive eines erst im Oktober erscheinenden, neuen Spiels – eine echte Sneak-Preview!

Spieleautor **Lorenz Stefan Radeloff** aus Kyoto ist bereits zum zweiten Mal Gast im Spielearchiv und freut sich auf die Präsentation seines Spiels *Steppoint*, ein auf Schach und Dame basierendes Brettspiel, das in verschiedensten Varianten gespielt werden kann. Statt Spielfiguren werden Würfel genutzt. In diesem Jahr wird mit neuen Regelvarianten gespielt, inklusive der „Geister-Variante“, einer Hommage an den Spieleerfinder Alexander Randolph.

**ab 13 Uhr**

### **Selbst gemacht – spielen wie früher**

Was haben Oma und Opa eigentlich als Kinder gespielt? Ausgehend von der Sonderausstellung „Not macht erfinderisch“ können in diesem Workshop alle kleinen (und großen) Gäste selbst zum Spieleautor werden und ein eigenes Bilderlotto, Memospiel, Schnipp-Schnapp, Quartett oder Laufspiel herstellen – es ist gar nicht so schwer, sich selbst etwas auszudenken. Mitgebracht werden sollten lediglich Phantasie und lustige Ideen, die Materialien sind vor Ort vorhanden und das fertige Spiel darf natürlich mit nach Hause genommen werden. Eine Teilnahme ist ab 6 Jahren möglich. Kleinere Kinder können gern gemeinsam mit einem Erwachsenen teilnehmen. Bitte mindestens 30 Minuten Zeit einplanen.

**14.30 bis 17 Uhr**

### **Klassiker neu entdeckt: *Bridge***

Die Mitglieder des „**Bridge-Club Nürnberg-Fürth**“ freuen sich darauf, die Besucher in die Welt dieses klassischen Kartenspiels zu entführen.

**ab 13 Uhr**



05.09.2016



Seite 6 von 7

### ***Krosmaster-Turnier***

Werde Meister des Krosmoz! Jeder Spieler führt vier legendäre Krieger in der Arena an – die Krosmaster. Wer die speziellen Fähigkeiten seiner Kämpfer clever ausspielt, führt sein Team in diesem Taktik-Duell zum Sieg. Das Turnier wird präsentiert vom Spielladen Ultra Comix. Anmeldung vor Ort.

**ab 13 Uhr**

Mit freundlicher Unterstützung unter anderem von:

ABACUSSPIELE, Asmodee, Heidelberger Spieleverlag, HUCH!&friends,  
Nürnberger Spielkartenverlag, Pegasus Spiele und Ultra Comix



05.09.2016



Seite 7 von 7

## **INFORMATIONEN KOMPAKT**

### **Termin**

Samstag, 10. September 2016, 13 bis ca. 24 Uhr

Sonntag, 11. September 2016, 13 bis ca. 18 Uhr

### **Eintritt**

Der Eintritt ist frei.

Verkauf von kleinen Snacks und Getränken.

### **Kontakt**

Deutsches Spielearchiv Nürnberg

Pellerhaus

Egidienplatz 23 / 2. OG

90403 Nürnberg

Telefon: 09 11 / 2 31-1 48 10

Fax: 09 11 / 2 31-1 40 20

E-Mail: [spielearchiv@stadt.nuernberg.de](mailto:spielearchiv@stadt.nuernberg.de)

[www.deutsches-spielearchiv.de](http://www.deutsches-spielearchiv.de)

[www.facebook.com/deutsches.spielearchiv](https://www.facebook.com/deutsches.spielearchiv)

### **Anfahrt**

U1/U11: Haltestelle Lorenzkirche

U2/U3: Haltestelle Rathenauplatz

Buslinie 36: Haltestelle Egidienplatz

Parkmöglichkeit: Parkhaus Hans-Sachs-Platz, Kurzzeitparkplätze direkt am Egidienberg

Weitere Informationen erhalten Sie direkt im Deutschen Spielearchiv unter Telefon 09 11 / 2 31-1 48 10 sowie bei der Presse- und Öffentlichkeitsarbeit der Museen der Stadt Nürnberg unter Telefon 09 11 / 2 31-54 20.

