

Programm Dezember 2018 bis Sommer 2019

Testspiele

Von analog bis digital

museen haus des spiels
der stadt nürnberg





PROGRAMM

Das Team vom Deutschen Spielearchiv hat ein großes Spielprogramm für euch organisiert. Taucht ein in die Welt des Spiels!

Unser Programm wird laufend erweitert! Alle unsere Angebote findet ihr immer aktuell auf unserer Website: www.hausdesspiels.de

Ganz im Sinne der „Testspiele“ überlassen wir euch bei den meisten Programmpunkten selbst, wie viel ihr zahlen möchtet. Alle entsprechenden Angebote sind mit „Pay what you want“ gekennzeichnet.

Legende:

-  = Kinder
-  = Jugendliche
-  = Erwachsene
-  = Pay what you want
-  = Kosten für die Veranstaltung unter: www.hausdesspiels.de



Come together – play together

Ein offener Spielraum, ein unkomplizierter Begegnungsort, ein Platz für Spiel, Spaß und Kommunikation. Dies ist die Basis für das neue Haus des Spiels im Pellerhaus.

Wir spielen ...

Spielenachmittage für alle

Jeden So, 14-18 Uhr
(außer: 23.12.2018 sowie
14.04. und 02.06.2019)

Jeden Sonntagnachmittag könnt ihr nach Herzenslust spielen: In unserem Spielesaal stehen über 500 Kinder-, Familien- und Kennerspiele zum Ausprobieren bereit. An jedem zweiten Sonntag ist zusätzlich unser neuer PC- und Konsolenspielbereich geöffnet. Beim Einstieg ins Spiel helfen erfahrene Spielecoaches. Und: Schaut auf unsere Website für Specials!

Exit the Pellerhaus

So, 13.01., 10.02., 10.03.,
14.04. und 12.05.2019,
14, 16 und 18 Uhr

Die Spieleautoren Andreas Biegel, Otmar Seckinger und die Spieleautorin Ernestine Steger haben ein Escape Game der besonderen Art entworfen: Die Teilnehmenden erspielen sich zusammen mit Spielecoaches den Weg durch die Kellertabyrinthe des Pellerhauses.

Anmeldung unter: haus-des-spiels@stadt.nuernberg.de oder Tel 0911 231-15257

Di, 15.01., 12.02., 12.03.,
16.04. und 14.05.2019,
16 und 18 Uhr

Dauer: ca. 60 bis 90
Minuten pro Durchgang

Exit the Spielzeugmuseum

So, 07.04., 21.04., 05.05.
und 19.05.2019,
10, 12, 14 und 16 Uhr

Kinder von 8 bis 12 Jahren erspielen sich ihren Weg aus dem historischen Renaissancekeller des Spielzeugmuseums. Die Gruppen werden von kompetenten Spielecoaches begleitet.

Anmeldung unter: haus-des-spiels@stadt.nuernberg.de oder Tel 0911 231-15257
Ort: Spielzeugmuseum, Karlstraße 13-15

Dauer: ca. 60 Minuten
pro Durchgang

Lange Nacht der Video- und Computerspiele

Fr, 18.01. und 15.03.2019,
19-24 Uhr

Games-Begeisterte können Klassiker und moderne Titel in entspannter Atmosphäre ausprobieren. Spielecoaches beraten und erleichtern den Einstieg auch für digitale Neulinge.



Fr, 17.05.2019, 19-24 Uhr

Das Retro-Special
Ihr könnt ausgewählte Retro-Klassiker ausprobieren und alles über Retro-Gaming und die Geschichte von Computerspielen erfahren.

Sa, 09.03., 27.04. und 18.05.2019, 14-17 Uhr

Pokémon Go Walk
Erfahrene Gamer laden zum Pokémon Go Walk in der Altstadt ein. Die Tour beginnt und endet im Pellerhaus und dauert ca. 3 Stunden. Bitte mitbringen: ein internetfähiges Smartphone mit bereits installierter Pokémon Go App.

Termin unter: www.hausdesspiels.de

Der Schatten der Rose (LARP)
Der historische Hof des Pellerhauses wird zum mittelalterlichen Kloster und die mutigen Mitspielerinnen und Mitspieler haben einen rätselhaften Fall ganz im Stil von „Der Name der Rose“ zu lösen. Die Geschichte wird live und im Kostüm erlebt und ist auch für den Einstieg in das Live Action Role Playing (LARP) geeignet, Kostüme und Requisiten werden gestellt.
Anmeldung unter: haus-des-spiels@stadt.nuernberg.de oder Tel 0911 231-15257

Kinderferienprogramm
In den Osterferien bieten wir Kindern ein zusätzliches Programm, damit ja keine Langeweile aufkommt!
Genauere Infos zu den einzelnen Programmen gibt es unter: haus-des-spiels@stadt.nuernberg.de oder Tel 0911 231-15257

So, 14.04.2019, 10-13 Uhr

Zauberworkshop im Spielzeugmuseum

Fr, 26.04.2019, 14-16 Uhr

Spielend leicht Jonglieren lernen

Di, 16.04.2019, 14-18 Uhr

Das Amigo-Icecool-Turnier!

Unsere Partner spielen ...

Jeden Mo, 19-24 Uhr

Ali Baba Spieleabende
Der Ali Baba Spieleclub ist unser Spielpartner der ersten Stunde. Jeden Montagabend bietet unser Spielesaal ausreichend Platz für die vielen Mitglieder eines der größten Spielvereine Deutschlands. Der Verein freut sich über neue Gesichter und lädt Interessierte zum Spielen und Kennenlernen ein.
Informationen zum Verein unter: www.ali-baba-spieleclub.de

16.11.2018 bis 28.06.2019, jeden Fr, 17-19 Uhr (außer: 28.12.2018 sowie 01.02., 12.04. und 03.05.2019)

So, 19.05.2019, 10-14 Uhr: Bridge-Einsteiger-Turnier

Fr, 14.12.2018 sowie 11.01., 08.02., 08.03., 10.05. und 14.06.2019, 19-20.30 Uhr

Sa, 23.02.2019, 10 Uhr (ganztägig)

So, 17.02.2019, 14-18 Uhr

Bridge-Schule

Das Kartenspiel Bridge ist sehr alt, aber keineswegs angestaubt! Freitagabends findet regelmäßig ein offener Bridgekurs für Kinder ab 9 Jahren und Erwachsene statt. Erfahrene Bridgler stehen mit Rat und Tat zur Seite.
In Zusammenarbeit mit der Initiative Bridge für Alle.
Genauere Termine und Anmeldung unter: www.bridge-fuer-alle.de

Schafkopf-Schule

Die Schafkopf-Schule rückt ein fränkisch-bayerisches Kulturgut in den Spieltisch-Mittelpunkt. Alle Neugierigen sind beim Schafkopfen willkommen.
In Zusammenarbeit mit dem Verein Egidienberg e.V.
Anmeldung unter: heiner.weniger@gmail.com

Regionale Vorentscheidungen der deutschen Brettspielmeisterschaften

Die Deutsche Mannschaftsmeisterschaft im Brettspiel ist eines der größten Brettspielevents des Jahres. Das Deutsche Spielearchiv und der Ali Baba Spieleclub e.V. laden zum Regionalen Vorentscheid (kurz: RegVor) ins Pellerhaus ein. Eine Vorabregistrierung als Team sowie Kenntnis und Besitz der jährlich neu ausgewählten Meisterschaftsspiele sind zur Teilnahme zwingend notwendig.
Für Neulinge und Trainingswütige bieten wir deshalb auch einen Trainingsnachmittag an.

Ein Non-Profit-Projekt der SpielZeit Eventservice: www.spielzeit-eventservice.de

Anmeldung unter: www.dmmib.de





Kreativ- und Lernlabor

Spiele ersinnen und entwickeln, sich neue Welten ausdenken und aktiv erschaffen, aus alten Motiven neue Kombinationen kreieren, sich selbst spielerisch kennenlernen – all dies ist in unserem Spieleslabor möglich!

Aktiv Kreativ

Spielebastelwerkstatt

Jeden ersten Do im Monat,
14-17 Uhr

Für alle kleinen Spieleerfinderinnen und -erfinder und die, die es werden wollen, ist die offene Spielwerkstatt gedacht. Hier können die Kinder mit verschiedenen Vorlagen ihr eigenes Spiel basteln und kreativen Ideen freien Lauf lassen.

Workshop: Spieleentwicklung

Do, 25.04.2019, 10-14 Uhr

Die Kunst des Spieleerfindens wurde manchen Menschen einfach in die Wiege gelegt. So entwickeln Kinder von Spieleautoren auch selbst gern Spiele. Wir laden Kinder bis 12 Jahren ein, mit der 9-jährigen Lilly neue Spielideen zu entwickeln. Noch ist kein Spiel von Lilly im Handel, aber ihre Ideen weckten beim letzten Spieleautorentreffen in Göttingen großes Interesse bei den Verlagen. Wichtig: ihr könnt schon lesen und schreiben!

Anmeldung unter: haus-des-spiels@stadt.nuernberg.de
oder Tel 0911 231-15257

Modding Workshop: Circuit Bending

Sa, 09.02.2019, 10-18 Uhr

Aus Alt mach Lärm! Altem elektronischen Spielzeug wird durch Verlöten, Vernetzen und Verschrauben neues Leben eingehaucht. „Circuit Bending“ heißt dieser kreative Umgang mit industrieller Massenware. Experte Sebastian Pfaller zeigt, wie's geht. Bringt gerne altes elektronisches Spielzeug mit!

Anmeldung unter: haus-des-spiels@stadt.nuernberg.de
oder Tel 0911 231-15257



Workshop: Pimp your Spielesammlung

Sa, 09.03.2019, 10-17 Uhr

Viele haben eine Spielesammlung im Schrank – mit fast immer den gleichen klassischen Brett- und Kartenspielen. Wie wäre es mit einer Überarbeitung und Individualisierung? Erfahrene Spielecoaches stehen mit Rat und Tat zur Seite. Eigene Spielesammlungen dürfen gern mitgebracht werden.

Game Jam

Fr, 12.04.2019, 17 Uhr bis So,
14.04.2019, 20 Uhr

Kreative Köpfe entwickeln an einem Wochenende analoge und digitale Spieleidee, die anschließend präsentiert und prämiert werden. Das Thema bleibt bis zum Beginn geheim!

Anmeldung unter: haus-des-spiels@stadt.nuernberg.de oder Tel 0911 231-15257

Cosplay Workshop

Termine unter:
www.hausdesspiels.de

Verkleiden war gestern: Cosplay hebt das Kostüm auf ein höheres Level. Mit großem Aufwand fertigen Cosplayer ihre Outfits nach Manga-, Comic- und Videospieldfiguren und präsentieren diese auf großen Events und Messen. Im Workshop könnt ihr den Cosplayern über die Schulter schauen und selbst kreativ werden.

Ein Angebot von Project HIVE Gaming e.V.

Spielend lernen und beraten

Path Out: Ein autobiografisches Spiel

Der syrische Flüchtling Abdullah Karam hat seine Fluchterfahrungen zusammen mit dem Gamestudio Causa Creations in ein autobiografisches Point and Click Adventure verwandelt und dafür viele Auszeichnungen erhalten. Auch auf der Gamescom 2018 hat das Spiel große Aufmerksamkeit erregt.

Path Out-Abend

Fr, 01.03.2019, 19-24 Uhr

Abdullah Karam und Georg Hobmeier stellen den Weg von der Idee bis zum fertigen Spiel Path Out vor. Anschließend kann Path Out angespielt werden.

Anmeldung unter: haus-des-spiels@stadt.nuernberg.de oder Tel 0911 231-15257

Path Out-Workshop

Sa, 02.03.2019, 13-16 Uhr

Abdullah Karam und Georg Hobmeier bringen Jugendlichen in einem Workshop die Entstehung des Spiels näher und lassen sie direkt ins Spielgeschehen eintauchen.



Mi, 12.12. und 19.12.2018
sowie 16.01., 23.01., 13.02.,
20.02., 08.05. und 15.05.2019,
14-16 Uhr

Spielerberatung: Spiele für Klein- und Vorschulkinder



In den letzten Jahren sind zahlreiche pädagogisch wertvolle Spiele für Klein- und Vorschulkinder erschienen. Wie behält man da den Überblick? In der offenen Spielerberatung gibt es Tipps und Anregungen, viele Spiele stehen zum Ausprobieren bereit.

Das Q&A Toy Fair Special: Story Telling Games



So, 03.02.2019, 15.30 Uhr

Kooperative Spiele, die mitunter sehr vielschichtige Geschichten erzählen, werden immer beliebter. Rory O'Connor, Erfinder der Rory Story Cubes, stellt uns sein neues Spiel Holding On vor: Ein besonders emotionales, kooperatives Spiel, das uns mit den letzten Wünschen eines sterbenden Menschen konfrontiert. In englischer Sprache!

In Kooperation mit Hub Games

Spielen mit Senioren und Demenzpatienten

Sa, 16.03.2019, 10-16 Uhr

Spielerworkshop: Spiel kann viel! Spielen im Alter



Das Thema Spiel sowie die individuelle Aktivierung und Beschäftigung stehen im Vordergrund. So kann Spiel ein Schlüssel zur Seele sein, Fähigkeiten und Ressourcen stützen und Freude und Abwechslung in den gemeinsamen Alltag tragen. Durchgeführt von Haptikon – Spiele & Förderkonzepte für die Sinne, Tina Schuster.

Anmeldung unter: haus-des-spiels@stadt.nuernberg.de oder Tel 0911 231-15257

Beratungsangebot: Daumen hoch und losgespielt! Spiele für ältere Menschen



So, 17.03.2019, 14-18 Uhr

Das Deutsche Spielearchiv bietet die Möglichkeit, Spiele für alte Menschen intensiv zu testen und mit Spieleautorin Tina Schuster in den Dialog zu treten. Durchgeführt von Haptikon – Spiele & Förderkonzepte für die Sinne.



Buchbare Angebote von Vor- bis Hochschule

Das Deutsche Spielearchiv bietet im Haus des Spiels weiterhin pädagogische Angebote zum analogen Spiel und Spielen an. Die Zielgruppen reichen dabei von Vorschulkindern bis hin zu Hochschulseminaren und Multiplikatoren-Schulungen.

Spiel' mit mir!



Dauer ca. 60 Minuten,
geeignet für bis zu 20
Vorschulkinder mit
Aufsichtspersonen

Bei diesem Angebot für Kinder im Vorschulalter werden neben Farben- und Formenverständnis auch vernetztes Denken und vor allem der Umgang miteinander spielerisch gefördert.

Spielend lernen



Dauer ca. 90 Minuten,
geeignet für bis zu
30 Schüler der
Jahrgangsstufen 1 bis 13
mit Aufsichtspersonen

Wir bieten Spiele-Angebote speziell zur Förderung von Rechnen, Schreiben und Sprechen als Ergänzung zum schulischen Unterricht an.

Spielend integriert



Dauer ca. 90 Minuten,
geeignet für bis zu 30 Schü-
ler von Integrationsklassen
mit Aufsichtspersonen

Sprachbarrieren im Spiel überwinden – das ist das Ziel unseres Spielangebots speziell für Integrationsklassen. Flotte und einfache Spiele werden gemeinsam erprobt und dabei spielerisch der Wortschatz trainiert.

Alle Gruppen werden vor Ort von fachkundigen Spielecoaches betreut.

Alle Angebote unter: www.deutsches-spielearchiv.de

Anmeldung unter: haus-des-spiels@stadt.nuernberg.de oder Tel 0911 231-15257





Wissen, was gespielt wird

In Workshops, Seminaren und Vorträgen setzen wir uns mit dem Thema „Spielen“ auf wissenschaftlicher Basis auseinander. Dadurch bewahren wir uns ein Stück Kulturgeschichte und können zu einem besseren Verständnis von uns selbst und unseren Spielmotivationen gelangen.

Workshops, Vorträge, Schulungen

Workshop: Co-Evolution

„Brett- und Computerspiel“

Sa, 15.12.2018, 14-18 Uhr

Brett- und Computerspiele beeinflussen sich gegenseitig. Neugierige können in analoge und digitale Spielwelten eintauchen, ausprobieren, vergleichen. Durchgeführt von den Games-Experten Dr. Marius Raab und Alexander Biersack.

Workshop: Gamify your life

Mi, 12.01.2019, 9-17 Uhr
Do, 28.02.2019, 9-17 Uhr

Ein Spiel entwickeln, um Problem- bzw. Aufgabenstellungen zu meistern? Prof. Dr. Thomas Voit und Dipl.-Ing. Ralf Besser haben in der Zusammenarbeit mit dem Spielearchiv ein Tool entwickelt, in das die Erfahrungen und Prinzipien von 4.000 Spielen eingeflossen sind. Ein ungewöhnlicher, jedoch erfolgversprechender Ansatz, der die Motivation aller Beteiligten, an einer Lösung zu arbeiten, entfacht. Probiert diesen innovativen Weg aus!

Anmeldung unter: haus-des-spiels@stadt.nuernberg.de oder Tel 0911 231-15257

Vortragsreihe: Was wird denn hier gespielt? Akteurinnen und Akteure der fränkischen Szene stellen sich vor

Die Szene in Franken hat analog wie digital einiges zu bieten. Bei diesem monatlichen Abend-Event geben wir verschiedenen Expertinnen und Experten die Möglichkeit, sich selbst und ihre Arbeit vorzustellen.

Prof. Dr. Jochen Koubek, Lehrstuhl für Digitale Medien, Universität Bayreuth

Mi, 16.01.2019, 19 Uhr

Games Culture zum Beruf machen! Der einzigartige Masterstudiengang Computerspielwissenschaften an der Universität Bayreuth macht's möglich!

Thomas Rode, Bionicum Nürnberg

Mi, 13.02.2019, 19 Uhr

Wir präsentieren die beiden Roboterbewohner des Bionicums Nürnberg, Nao und Emma. Nao wird höchstpersönlich zu Gast sein und sich den Fragen des Publikums stellen.

Mi, 20.03.2019, 19 Uhr

Rosa Feigs M.A., Expertin für Serious Games

Serious Games dienen nicht primär der Unterhaltung, sondern vermitteln Wissen, das in reale Kontexte übertragen werden kann. Drei Serious Games werden vorgestellt und können ausprobiert werden.

Mi, 15.05.2019, 19 Uhr

Scarlett Wisotzki, Press Officer der Spielwarenmesse e.G.

Seit 70 Jahren prägt die Internationale Spielwarenmesse das Gesicht der Spielzeugstadt Nürnberg. Der Vortrag gibt Einblick in die Geschichte der weltberühmten Fachmesse.

Vortragsreihe „Digitales Spielen – Game Life“ des Medienzentrums PARABOL

Die Veranstaltungsreihe möchte den Blick auf das digitale Spielen vom rein pädagogischen Diskurs aus erweitern und die Spiele auch in ihrer Funktion als wichtiger Kultur- und Sozialisationsraum beleuchten.

Vielspielerproblematik – Sinnvolle Freizeitgestaltung in der digitalen Welt

Mi, 28.11.2018, 19 Uhr

Ein Elterninformationsabend, bei dem auf die Vielspielerproblematik und insbesondere auf das Videospiel Fortnite eingegangen wird. Was macht den Reiz aus? Wie können Eltern und Pädagogen hier gut agieren?

Spiele früher und heute

Mi, 09.01.2019, 19 Uhr

Sind Computerspiele vollwertige Spiele? Der Vortrag erörtert, wie das Spielen sich im Laufe der Zeit verändert hat, hinsichtlich Inhalten, aber auch Aspekten wie Zeitaufwand, Drinnen und Draußen etc. Im Anschluss ist Platz für Diskussion.

Vorstellung der Videospiele-Landschaft

Mi, 23.01.2019, 19 Uhr

Der Vortrag gibt Eltern, pädagogischen Fachkräften und allen Interessierten einen Ein- und Überblick in die aktuelle Videospiele-Landschaft.

Videospiel-Entwicklung – Ein Blick hinter die Kulissen

Mi, 30.01.2019, 19 Uhr

Der Vortrag erläutert, wie ein digitales Spiel entsteht und welche Schritte vonnöten sind, bis es spielfertig auf dem PC liegt.

Digitale Spiele für Menschen mit Behinderungen – Projekt „genesis“

Mi, 06.02.2019, 19 Uhr

Das Projekt „genesis“ beschäftigt sich schon seit einigen Jahren mit der Entwicklung von Spielen für Menschen mit Behinderung. Der Vortrag stellt die Arbeit vor.



Voll vernetzt

Games Bar Camp €

01. und 02.06.2019

Zwei Tage lang können Wissenschaftlerinnen und Wissenschaftler, Studierende und alle anderen Interessierten über die aktuelle Forschung in der analogen und digitalen Spielwissenschaft berichten und sich über die mögliche Rolle des künftigen Hauses des Spiels in Nürnberg austauschen.

Anmeldung und Infos unter: haus-des-spiels@stadt.nuernberg.de
oder Tel 0911 231-15257

Retro Games Podcast

Der Podcast „Stay Forever“ beschäftigt sich mit dem Glanz alter Computerspiele. Die ehemaligen Spielejournalisten Gunnar Lott und Christian Schmidt sprechen über ein Retro-Spiel ihrer Wahl.

Termin unter:
www.hausdesspiels.de

Ausstellungen

Nürnberg hat das Zeug zum Spielen! €

16.11.2018 bis 02.06.2019:
Di-Fr 10-17 Uhr
Sa, So 10-18 Uhr

Die Ausstellung fragt: Warum spielen die Menschen? Womit und mit wem spielen sie? Oder spielen sie überhaupt? Antworten geben neun Spielinseln, die sich mit zentralen Spielmotivationen beschäftigen. Mittelpunkt jeder Spielinsel ist ein historisches Nürnberger Spielzeug, dem ein digitales Spiel gegenübergestellt wird. Mitspielen ist erwünscht!

Ort: Spielzeugmuseum, Karlstraße 13-15

Führung: Neuer Monat – Neue Spiele

Sa, 01.12.2018, 11 Uhr
Sa, 05.01.2019, 11 Uhr
Sa, 02.02.2019, 11 Uhr
Sa, 02.03.2019, 11 Uhr
Sa, 06.04.2019, 11 Uhr
Sa, 04.05.2019, 11 Uhr

Der Games-Experte Alexander Biersack stellt jeden ersten Samstag im Monat den Computerspielbereich der Ausstellung vor, der monatlich mit neuen Spielen bestückt wird. Nach der Einführung kann nach Herzenslust ausprobiert und gezoct werden.

Themen unter: www.spielzeugmuseum-nuernberg.de

Playing Tourist. Vom Reisen durch analoge und digitale Spielwelten

14.12.2018 bis 02.06.2019:
Mo-Fr 10-15 Uhr, Sa 14-17 Uhr,
So 14-18 Uhr

Führung:
Sa, 15.12.2019, 16 Uhr
So, 27.01.2019, 15 Uhr
So, 24.02.2019, 15 Uhr
So, 21.04.2019, 15 Uhr
So, 12.05.2019, 15 Uhr

Video Game Tourism ist ein Phänomen: Ziel ist, die eigene (Spiel-)Figur vor Sehenswürdigkeiten und stimmungsvollen Landschaften zu positionieren oder mit ihr besondere Orte im Spiel zu entdecken. Die Universität Bayreuth lobt jährlich einen Video Game Tourism-Wettbewerb aus. Die Ausstellung präsentiert die schönsten Screenshots der vergangenen zwei Jahre gemeinsam mit analogen Reise- und Tourismusspielen.

Führung: SPEAR-SPIELE – Eine Familie schreibt Spielegeschichte

So, 16.12.2018 sowie 20.1.,
17.02., 17.03., 14.04. und
19.05.2019, 15 Uhr

Mit dem Produktarchiv des SPEAR-SPIELE-Verlags erhielt das Deutsche Spielearchiv 2017 einen einmaligen Schatz zur Spielegeschichte des 19. und 20. Jahrhunderts. 1879 in in Fürth gegründet, prägte der Spielverlag J. W. Spear & Söhne bis in die 1990er Jahre den deutschen und internationalen Spielmarkt. Klassiker wie Die Fliegenden Hüte und Scrabble wurden von SPEAR in die ganze Welt exportiert.

Führung: Alexander Randolph. Das Atelier des Grand Seigneurs der Spielewelt

So, 24.03. und 26.05.2019,
15 Uhr

Die kunstvollen Spiele-Prototypen des Spieleautors Alexander Randolph (1922-2004) werden seit 2015 in einem Schaudapot gezeigt. Mehr als 100 Spiele hat er in seinem Leben entwickelt und veröffentlicht. Sein Name ist trotz einiger sehr bekannter Titel wie Sagaland, Hol's der Geier oder Rüsselbande weitgehend unbekannt.

DANK UND AUSBLICK

Es geht weiter!

Unsere Testspiele hören im Juni 2019 nicht auf – weitere Veranstaltungen und Kooperationen sind in Planung und werden rechtzeitig bekanntgegeben. Aktuelle Infos gibt es jederzeit unter: www.hausdesspiels.de

We want you!

Unser Programm lebt von der Beteiligung vieler Partnerinnen und Partner. Egal ob aus der Wissenschaft oder der Praxis, aus dem Digitalen oder dem Analogen, Verein oder Privatperson: Für weitere Testspiele suchen wir euch! Ihr habt eine Idee, ein Konzept oder eine Veranstaltung, die in unser Programm passt?

Dann meldet euch unter:
haus-des-spiels@stadt.nuernberg.de oder Tel 0911 231-15257

Dank

Wir danken allen bisherigen Partnerinnen und Partnern, die sich am Veranstaltungsprogramm beteiligen:

Ali Baba Spieleclub e.V., Amigo Spiele, Bionicum Nürnberg, Causa Creations, Deutscher Bridge-Verband e.V., Haptikon – Spiele & Förderkonzepte für die Sinne, Hub Games, Kreisjugendring Nürnberg-Stadt (KJR), Medienzentrum Parabol, Retropodcast Stay Forever, Spieleautorenzunft (SAZ), Spielwarenmesse e.G., SpielZeit-Eventservice, Project Hive Gaming e.V., Technische Hochschule (TH) Nürnberg, besser wie gut GmbH, Ultra Comix, Universität Bayreuth/Computerspielwissenschaften

... sowie unseren Workshopanbietern, Spielecoaches und weiteren Game Brains!

Fotos: Uwe Niklas, Marie Theres Graf, Stefan Meyer



INFORMATION KOMPAKT

Haus des Spiels Nürnberg

Deutsches Spielearchiv
Pellerhaus
Egidienplatz 23
90403 Nürnberg
Tel 0911 231-15257
Fax 0911 231-14020
haus-des-spiels@stadt.nuernberg.de
www.hausdespiels.de
www.deutsches-spielearchiv.de

Verkehrsverbindung

Bus 36: Haltestelle Egidienplatz
Tram 8: Haltestelle Rathenauplatz
U2/U3: Haltestelle Rathenauplatz



nürnbergtheplaystobe

Soweit nicht anders angegeben, finden alle Veranstaltungen im Pellerhaus statt.

Für alle Veranstaltungen ohne Anmeldung kann aufgrund baulicher Gegebenheiten eine Begrenzung der Teilnehmerzahl erforderlich sein.

Änderungen vorbehalten.

Bei den Veranstaltungen können Foto-, Film- und Tonaufnahmen gemacht werden. Sollten ihr mit einer Verwendung des Materials durch die Stadt Nürnberg nicht einverstanden sein, spricht die Fotografen/Kameraleute darauf an.

museen der stadt nürnberg

